



EYE-LCD-8500-QHD-V2

EYE-LCD-8500-QHD-LD-TIRT6AG¹

EYE-LCD-8500-QHD-LD-TIRT32AG¹

85 ZOLL 4K/ULTRA-HD@60HZ LCD MONITOR
OPTIONAL MIT 6 ODER 32 PUNKT IR-TOUCH-SYSTEM



4K
ULTRA-HD

60Hz

LED

24/7



PRODUKTBESCHREIBUNG

Mit dem EYE-LCD-8500-QHD-V2 präsentiert eyevis die zweite Generation seiner 85" Ultra-HD LCDs ist eyevis repräsentiert den represents the latest state-of-the-art in the fields of professional 4K/Ultra-HD monitor solutions. Mit einer gestochen scharfen Auflösung von 3840x2160 Pixel und einer Framerate von 60 Hz, liefert dieses neue Display perfekte Bildqualität mit hochauflösten Inhalten. Der riesige Farbraum des Geräts deckt 98% NTSC ab. Direktes LED-Backlight und einstellbare Farbtemperaturen erweitern zudem die Bandbreite an möglichen Anwendungsfeldern. Natürlich bietet das neue Display auch alle weiteren hohen Qualitätsmerkmale, für die unsere Produkte bekannt sind, z.B. ein robustes Metallgehäuse und höchste Zuverlässigkeit im anspruchsvollen Langzeit-Betrieb.

Durch das optionale Touch-System¹ und die Möglichkeit der Integration von OPS-Standard PCs bzw. weiterer Eingangsoptionen kann der Funktionsumfang der Geräte zusätzlich erhöht werden.

Anwendungsmöglichkeiten:

- High-End Digital Signage Systeme
- High-End Broadcast Anwendungen
- In Sicherheits-Kontrollräumen zur Darstellung multipler Kamera-Signale in nativer Auflösung auf einem Bildschirm
- Detaillierte Prozess-Kontrolle in höchster Auflösung
- Design / Konstruktion / Architektur

DIE VORTEILE DES EYE-LCD-8500-QHD-LD-V2

Höchste Auflösung und brillante Bildwiedergabe

Quad-Full-HD/4K Auflösung mit 3.840x2.160px@60Hz

Hohe Helligkeit

700 cd/m² für beste Bildqualität auch unter schwierigen

Weiter Betrachtungswinkel

178° horizontal und vertikal für beste Bilder aus jedem Blickwinkel

Lebendige Farbwiedergabe

98% NTSC Farbraum und präzise Einstellung der Farbtemperatur



Homogene Darstellung

Dank direkter LED-Backlight-Technologie

Zuverlässiger 24/7 Betrieb

Alle Komponenten auf professionellen Langzeit-Betrieb ausgelegt

Stabile, professionelle Bauweise

Robuste Metallbauweise, schlankes Design, das die Bildinhalte in den Vordergrund rückt.

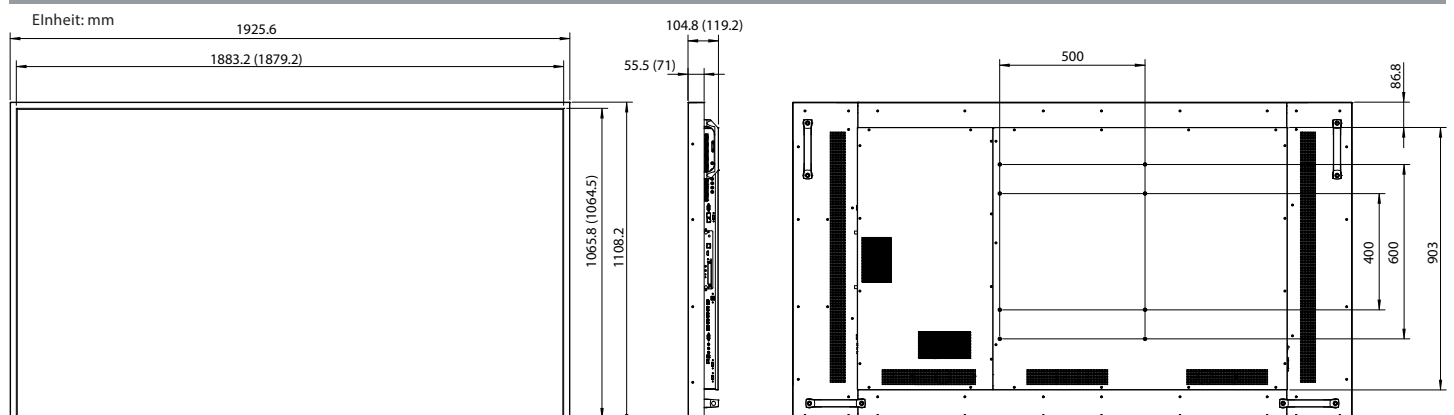
Quer- oder Hochformat-Installation



OPS-Standard Einschub und Touch-Option¹

Für erweiterten Funktionsumfang und Einsatzmöglichkeiten

ZEICHNUNG EYE-LCD-8500-QHD-V2 / (EYE-LCD-8500-QHD-LD-TIRT6/32AG IN KLAMMERN)





EYE-LCD-8500-QHD-V2 | EYE-LCD-8500-QHD-LD-TIRT6/32AG¹

85 ZOLL 4K/ULTRA-HD@60HZ LCD MONITOR / OPTIONAL MIT 6 ODER 32 PUNKT IR-TOUCH-SYSTEM

) TECHNISCHE DATEN

LCD PANEL¹

Bildschirmdiagonale:	85 Zoll (ca. 216 cm)
Auflösung:	3.840 × 2.160 Pixel
Helligkeit:	Standard: 700 cd/m ² (typ.) Touch: 450 cd/m ² (typ.)
Kontrast:	Standard: 3000:1 (typ.) Touch: 2700:1 (typ.)
Backlight:	Direkt-LED
Aktive Bildschirmfläche:	1872 (H) × 1053 (V) mm
Pixel Pitch:	0.4875 × 0.4875 mm
Farben:	1,07 Mrd. Farben (10bit)
Farbraum:	98% NTSC
Reaktionszeit:	6,5 ms (typ.)
Local Dimming:	64 Zonen
Installation:	Hoch-/Querformat
Betrachtungswinkel:	178° H/V
24/7 Betrieb ² :	Ja
MTBF:	30.000 Stunden

ANSCHLÜSSE & BEDIENUNG

Eingangsauf ³ ösung ² :	3840x2160@60Hz oder geringer (Full-HD, QFHD, WUXGA, HD, weitere)
Anschlüsse:	4x HDMI 1.4, 1x DisplayPort 1.2, 1x VGA
Erweiterungen:	OPS-Standard Einschub für OPS-PCs oder weitere Eingangstypen
Farbeinstellung:	5000K, 6500K, 7500K, 9300K, User
Power Management:	VESA DPMS
Audio Out:	2 ch. analog out / 5 ch. digital out
Communication Port:	RS-232C, Ethernet
OSD Steuerung:	RS232C, Bedientasten, IR Fernbedienung
Picture in Picture (PIP):	Picture-in-Picture (PiP), Picture-by-Picture (PbP)
Video Wall Modus:	Ja (Darstellung von 4x Full-HD-Fenstern in 2x2 Anordnung)

MECHANISCH

Abmessungen (BxHxT):	Standard: 1925.6 × 1108.2 × 103.7 mm (104.8 mm mit Griffen) Touch: 1925.6 × 1108.2 × 116.9 mm (119.2 mm mit Griffen)
Gewicht (netto):	Standard: 100 kg Touch: 109 kg
Stegbreite (umlaufend):	Standard: ca. 21 mm Touch: ca. 23 mm
VESA Punkte (BxH):	500x400 / 500x600
Lüfterlose Bauweise:	Ja

ELECTRICAL

Leistungsaufnahme:	Betrieb: Standard: 420 Watt (max.) Touch: 550 Watt (max.) Standby: ≤0.5 Watt
Eingangsspannung:	110V – 240V AC, 50/60 Hz
Lautsprecher:	4Ω / 2x 10W / Full Range

UMWELTBEDINGUNGEN

Betriebstemperatur:	5 °C – 40 °C, 35% - 85% RH
Lagerungstemperatur:	-20 °C – 60 °C, 35% - 85% RH

OPTIONEN

Touch-Oberfläche:	- Hochauflösendes IR System (6 oder 32 simultane Touch-Punkte) - 1x USB 2.0 (Type B) - Anti-Glare Corning® Gorilla® Glas
OPS Zubehör ⁴ :	OPS-PCs (EPU) oder weitere Eingangsoptionen
Installation:	Verschiedene Wandhalterungen und Standfuß-Systeme
Gehäusefarbe	Kundenspezifische Farbgebung des Gehäuses möglich

BESTELLINFORMATION

Standard-Version:	EYE-LCD-8500-QHD-V2 -> Art.ID.: 23889
6 Point Touch-Version:	EYE-LCD-8500-QHD-LD-TIRT6AG -> Art.ID.: 24631
32 Point Touch-Version:	EYE-LCD-8500-QHD-LD-TIRT32AG -> Art.ID.: 23141

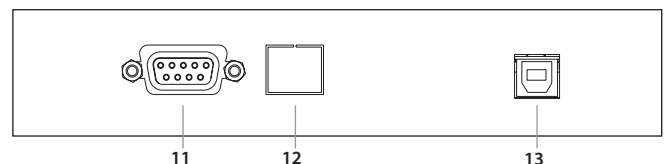
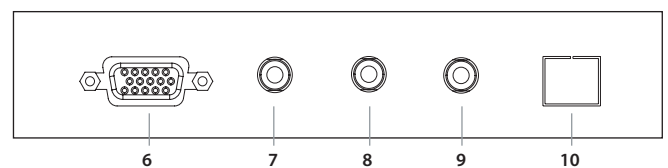
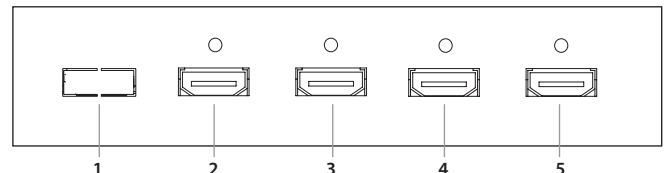
¹ Die 85" 4K/UHD Touch-Version EYE-LCD-8500-QHD-LD-TIRT32AG verwendet weiterhin das Panel der V1 Version mit einer Helligkeit von 500nit ohne Touch-Oberfläche

² Unter vorgeschriebenen Betriebsbedingungen

³ Wenn von der Signalquelle/Grafikkarte ausgangseitig unterstützt

⁴ OPS-Zubehör muss separat bestellt werden

) ANSCHLÜSSE



- | | |
|----------------|--------------------------|
| 1. DisplayPort | 8. IR Extender |
| 2. HDMI 1 | 9. Audio Out |
| 3. HDMI 2 | 10. SPDIF Out |
| 4. HDMI 3 | 11. RS232C |
| 5. HDMI 4 | 12. Ethernet |
| 6. VGA | 13. Touch USB (optional) |
| 7. PC Audio In | |

) OPTIONALES ZUBEHÖR (OPS KOMPATIBEL)

OPS-PC (EYEVIS PROCESSING UNIT)

- Die leistungsstarken, OPS-konformen eyevisProcessingUnits (Abk.: EPU) können als Digital Signage Player oder zur Integration der Geräte in das eyeCON EPU-Wall-Konzept für IP-basierte Signalverteilung und Steuerung verwendet werden.



HDbaseT MODUL (OPS-KOMPATIBEL)

- Verwendung von Cat5e/Cat6 Ethernet-Kabeln mit Standard RJ-45 Steckern zur Übertragung von Video/Audio/Steuerung/Spannungsversorgung.

3G-SDI MODUL (OPS-KOMPATIBEL)

- Internes 3G/HD/SD-SDI Board
- Unterstützt 3G Formate (SMPTE 424M) 1080p@50/60Hz
- Looping-Out zu weiteren Displays