



EYE-LCD-6500-QHD-V2 | EYE-LCD-6500-QHD-V2-TIRT6/32AG

65 INCH 4K/ULTRA-HD@60HZ LCD MONITOR OPTIONAL MIT 6 ODER 32 PUNKTE IR TOUCH-SYSTEM

TECHNISCHE DATEN

LCD PANEL

Bildschirmdiagonale:	65 Zoll (ca. 165 cm)
Auflösung:	3.840 x 2.160 Pixel
Helligkeit:	Standard: 450 cd/m ² (typ.) Touch: 405 cd/m ² (typ.)
Kontrast:	Standard: 4000:1 (typ.) Touch: 3600:1 (typ.)
Backlight:	Edge-LED
Aktive Bildschirmfläche:	1428,48(H) x 803,52(V) mm
Pixel Pitch:	0,372 x 0,372 mm
Farben:	1,07 Mrd. Farben (10bit)
Farbraum:	72% NTSC
Reaktionszeit:	5,5 ms (typ.)
Local Dimming:	Ja
Installation:	Hoch-/Querformat
Betrachtungswinkel:	178° H/V
Betriebszeit ¹ :	≤ 20 Stunden
MTBF:	60.000 Stunden

ANSCHLÜSSE & BEDIENUNG

Eingangsauflösung ² :	3840x2160@60Hz oder geringer (Full-HD, QFHD, WUXGA, HD, weitere)
Anschlüsse:	4x HDMI 1.4, 1x DisplayPort 1.2, 1x VGA
Erweiterungen:	OPS-Standard Einschub für OPS-PCs oder weitere Eingangstypen
Farbeinstellung:	5000K, 6500K, 7500K, 9300K, User
Power Management:	VESA DPMS
Audio Out:	2 ch. analog out / 5 ch. digital out
Communication Port:	RS-232C, Ethernet
OSD Steuerung:	RS232C, Bedientasten, IR Fernbedienung
Picture in Picture (PIP):	Darstellung von bis zu 4 Quellen gleichzeitig
Video Wall Modus:	Ja (Darstellung von 4 Full-HD-Fenstern in 2x2 Anordnung)

MECHANISCHE EIGENSCHAFTEN

Abmessungen (B x H x T):	Standard: 1453,7 x 829,7 x 79,5 mm (87,8 mm inkl. Griffe) Touch: 1483,8 x 852 x 95,9 mm (104,2 mm inkl. Griffe)
Gewicht (netto):	Standard: 50 kg Touch: 66 kg
Stegbreite (umlaufend):	Standard: 12 Touch: 20 mm
VESA Punkte (B x H):	400x400
Lüfterlose Bauweise:	Ja

ELEKTRISCHE EIGENSCHAFTEN

Leistungsaufnahme Betrieb:	typ. 170 W (max. 280 W)
Leistungsaufnahme Standby:	≤ 0,5 W
Eingangsspannung:	110V – 240V AC, 50/60 Hz
Lautsprecher:	4Ω / 2x 10W / Full Range

UMWELTBEDINGUNGEN

Betriebstemperatur:	0 °C - 40 °C, 35% - 85% RH
Lagerungstemperatur:	-20 °C - 60 °C, 35% - 85% RH

OPTIONEN

Touch-System:	- Hochauflösendes IR System (6 oder 32 simultane Touch-Punkte) - 1x USB 2.0 (Type B) - Anti-Glare Corning® Gorilla® Glas
OPS Zubehör ³ :	OPS-PCs (EPU) oder weitere Eingangsoptionen
Installation:	Verschiedene Wandhalterungen und Standfuß-Systeme
Gehäusefarbe:	Kundenspezifische Farbgebung des Gehäuses möglich

BESTELLINFORMATION

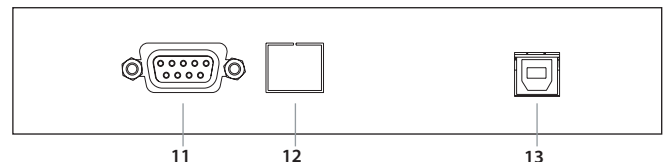
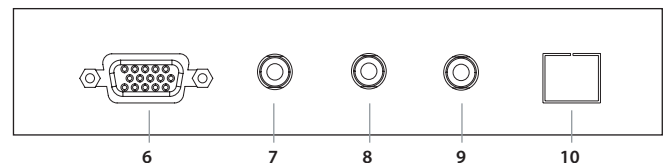
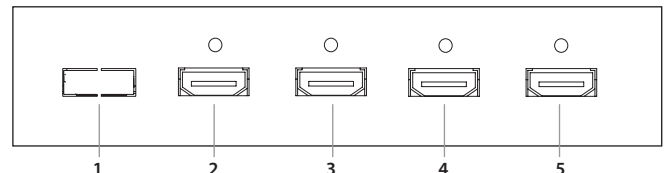
Standard-Version:	EYE-LCD-6500-QHD-V2 -> Art.Nr.: 22661
6-Punkte Touch-Version:	EYE-LCD-6500-QHD-V2-TIRT6AG -> Art.Nr.: 24630
32-Punkte Touch-Version:	EYE-LCD-6500-QHD-V2 -> Art.Nr.: 22661

¹ Unter vorgeschriebenen Betriebsbedingungen

² Wenn von der Signalquelle/Grafikkarte ausgangseitig unterstützt

³ OPS-Zubehör muss separat bestellt werden

ANSCHLÜSSE



- | | |
|----------------|--------------------------|
| 1. DisplayPort | 8. IR Extender |
| 2. HDMI 1 | 9. Audio Out |
| 3. HDMI 2 | 10. SPDIF Out |
| 4. HDMI 3 | 11. RS232C |
| 5. HDMI 4 | 12. Ethernet |
| 6. VGA | 13. Touch USB (optional) |
| 7. PC Audio In | |

OPTIONALES ZUBEHÖR (OPS KOMPATIBEL)

OPS-PC (EYEVIS PROCESSING UNIT)

- Die leistungsstarken, OPS-konformen eyevisProcessingUnits (Abk.: EPU) können als Digital Signage Player oder zur Integration der Geräte in das eyeCON EPU-Wall-Konzept für IP-basierte Signalverteilung und Steuerung verwendet werden.



HDbaseT MODUL (OPS-KOMPATIBEL)

- Verwendung von Cat5e/Cat6 Ethernet-Kabeln mit Standard RJ-45 Steckern zur Übertragung von Video/Audio/Steuerung/Spannungsversorgung.

3G-SDI MODUL (OPS-KOMPATIBEL)

- Internes 3G/HD/SD-SDI Board
- Unterstützt 3G Formate (SMPTE 424M) 1080p@50/60Hz
- Looping-Out zu weiteren Displays